

Objectifs

- Comprendre les particularités des projets SI : Les acteurs, Les catégories, Les modes de gestion, Les différentes phases
- Acquérir les techniques spécifiques à la gestion de ces projets
- Maîtriser le cycle spécifique des projets SI
- Intégrer l'utilisateur dans le projet

Public

- Acteurs projet ou futurs acteurs du SI
- Salariés évoluant dans le secteur du Numérique
- 2 pers Minimum / 7 pers Maximum

Prérequis

- Connaissance des fondamentaux de la gestion de projets
- Expertise dans le domaine des SI

Pédagogie

- Apport pédagogique : 40%
- Exercices guidés : 50%
- Exercices individuels : 10%
- Mise en pratique par simulations et exercices permettant échanges et interactions, questionnaires et plans d'actions

Evaluation

- Compétences acquises
- Formation & Formateur

Formateurs

- Dans sa démarche qualité, AWS Formation recrute tous ses formateurs grâce à un processus d'habilitation. Ils sont sélectionnés en fonction de leur expérience terrain (minimum 5 ans) et de leur pédagogie

Programme

Journée 1 Matin : Introduction et cycle de vie

- Rappel définition d'un projet, d'un processus norme ISO
- Spécificités d'un projet informatique et référentiel ITIL
- Prise en compte du SI existant
- Cycle linéaire : Cascade, Cycle en V
- Cycle incrémental, cycle en spirale : Scrum, XP, UP
- Bonnes pratiques projets de l'entreprise : CMMI
- Phase préparatoire, de réalisation, de recette, de déploiement, Phase de maintenance, Phase de retrait

Exercices : Étude de cas, succès et échec de projets informatiques

Journée 1 Après-midi : Acteurs et expression du besoin

- Différents acteurs d'un projet informatique
- Relations MOA/MOE
- Relation Architecte/Développeur
- Relation Architecte/Urbaniste
- Clients, fournisseurs, prestataires, relations contractuels
- Licences et droits d'auteur
- Cahier des charges Spécifications et use cases
- Story Mapping et User Stories
- Tableau de répartition des charges
- Planning poker Pondération d'estimation

Exercices : Étude de cas, estimation d'un projet Informatique

Journée 2 Matin : Développement et test

- Site web, Intranet, Extranet
- API, Webservice, Multimédia
- Application bureau, mobile, embarquée connectée ou non
- Business Intelligence, ERP, CRM
- Les différents types de tests L'approche TDD
- Les normes et leur couverture
- Les différents environnements : développement, qualification, pré-production, production...
- Les campagnes de tests et différentes recettes

Exercices : Étude de cas, analyse des résultats d'un Projet

Journée 2 Après-midi : Qualité

- Livraison du produit Intégration dans le SI existant Transition
- Suivi et correction des bugs Gérer les demandes d'évolutions
- Génération et déploiement des versions

Exercices : Jeux de rôles, mise en situation de la gestion client dans le cadre de TMA évolutive