

## Objectifs

- Devenir un Scrum Master
- Identifier son rôle en tant que chef / Manager agile afin de réunir les conditions de collaboration efficace de l'équipe
- Gérer les relations humaines au sein d'une équipe Agile Scrum en intégrant la dimension psychologique individuelle et collective
- Manager une nouvelle relation client
- Préparation certification Scrum Master

## Public

- Chef de projet, futurs Scrum Masters
- 2 pers Minimum / 7 pers Maximum

## Prérequis

- Avoir des connaissances de base concernant la gestion de projet
- Posséder une culture Agile
- Savoir travailler en équipe Agile
- Avoir suivi des formations Agile

## Pédagogie

- Apport pédagogique : 30%
- Exercices : 60%
- Mise en situation : 10%
- Mise en pratique par simulations et ateliers permettant échanges et interactions, questionnaires et plans d'actions

## Evaluation

- Compétences acquises
- Formation & Formateur

## Formateurs

- Dans sa démarche qualité, AWS Formation recrute tous ses formateurs grâce à un processus d'habilitation. Ils sont sélectionnés en fonction de leur expérience terrain (minimum 5 ans) et de leur pédagogie

## Programme

### Introduction

- Le contexte, Le manifeste Agile : valeurs et principes, Panorama, histoire et écosystème Agile

### Scrum, une vue globale

- Processus, Rôles, artefacts et cérémonies

### Les rôles Scrum

- Product Owner, Scrum Master, Equipe

### Le lancement

- Du concept à la livraison, Vision projet
- Le "sprint 0", La charte projet, Le carnet de route
- Initialiser le "Product Backlog"
- Le "release planning meeting"

### Construire le "Product Backlog"

- Story map, User story, Personas
- Spécifications Agiles

### Estimations Agiles

- Absolue vs relative
- Estimation vs durée
- Triangulation
- Planning poker

### Planifier la "release"

- Plan de version
- "Burn down" de "release"
- L'utilisation du "Product Backlog" et vélocité

### Planifier le "sprint"

- Déroulement d'un "sprint"
- "Sprint planning meeting"
- "Sprint Backlog"
- "Burn down" de "sprint"
- "Definition of Done"
- "Daily Scrum"
- "Sprint review"
- Rétrospective

### Management visuel

- Les outils du quotidien
- Rendre visible les gaspillages
- Favoriser l'amélioration continue

### L'amélioration continue

- Inspection et adaptation, La rétrospective

### Préparation de la certification

- Basée sur la réalisation de tests de type QCM